

カーペットの上のカーリング ～力よりも技術と戦略がものいうスポーツ～

ユニカールは頭脳戦!!

監修: 佐倉市民体育館
 スポーツ事業部
 吉永直茂

◇試合は、1チーム3人、2チーム6人!! ◇初心者や高齢者でもすぐできます。

ストーンの投げ方

- 1.(右利きの場合)右手でストーンのカップを握って、ストーンの滑走面を上に向けます。
- 2.胸のあたりまでストーンを持ち上げ、ねらいを定めます。
このとき、左手でバランスをとるようにストーンを軽く支えます。
- 3.次に、遠心力を利用するために、大きくバックスイングをします。
- 4.ストーンの重さを利用するために、左足を1歩踏み出し、低い姿勢で足元から滑らせるように投げます。
※腕力に自信のない方でも、プレーが楽しめます。



★ストーンの滑り具合を判断しながら、滑走面を専用ワックスがしみ込んだ布で拭いてください。

貸し出しています!!

▽ユニカール・スタンダード
 ストーン6個(青色3・黄色3)
 スライドカーペット...1枚
 10m×2.0m

▽ユニカール・ジュニア
 ストーン6個(青色3・黄色3)
 スライドカーペット...1枚
 8m×1.2m
 各2セットずつ有り
 ワックスも貸し出しています。



ほうり投げずに、足元から滑らすように投げてください。

ルール

- 1.先攻、後攻は1ゲーム目のみジャンケンなどで決め、2ゲーム目以後は前回のゲームで得点をあげたチームから始めます。前回のゲームが同点の場合、先攻、後攻の順序は前回のゲームと変えません。
- 2.6ゲーム行い、その総得点を競います。
- 3.先攻チームプレイヤーから、スタートラインに立ちストーンを投げます。
チーム内の投げる順序は自由です。チームメイトのアドバイスもOK!
★相手チームのストーンを弾き飛ばしたり邪魔したり、味方チームのストーンを軽く押し、助けたりしてもかまいません。

得点の計算方法

- 1.試合の勝敗は6ゲームの合計点で決めます。
- 2.各ゲームで得点を獲得するのはどちらか片方のチームのみです。
→センターサークルに一番近いストーンを投げたチームに得点が入ります。
相手チームよりも中心に近いストーンが複数ある場合は、その数だけ得点になります。
- 3.両チームのセンターサークルに一番近いストーンがセンターサークルから等距離であった場合は引き分けです。また両チームのいずれのストーンともサークルに触れていない場合も引き分けです。
- 4.6回を終了し、両チームの総合得点が同点であった場合は、ターゲットユニカ方式、偶数回の延長戦、3人のジャンケンなどで勝負を決めます。

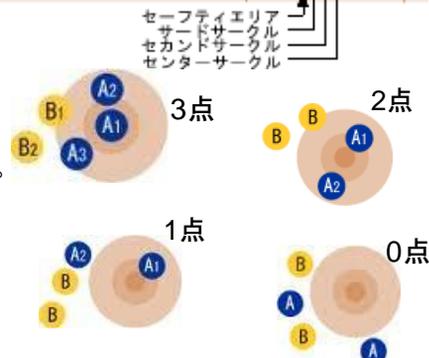
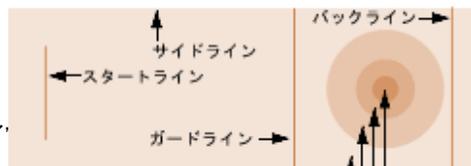
無効となるプレー

- 1.ストーンを投げる際に、スタートラインから足が出てしまった場合
- 2.ストーンがバックライン、サイドラインから完全に外れた場合
- 3.投げたストーンが他のストーンに乗り上げてしまったり、横転してしまった場合

ストーンが無効となったときは、直ちに取り除きます。
 無効となったストーンによって移動させられたストーンは、元の位置にもどします
 元の位置が明確にできないときは、無効となったストーンによって移動させられた
 ストーンのチームは、そのままの状態ですべてのゲームを続行するか、その回を無効に
 してやり直すか、どちらかを選ぶことができます

詳しいルールなどは日本ユニカール協会HPを参照<http://www.unicurl.net/>

コートの名称



チーム名を記入

unicurl

Score Card

チーム名	1	2	3	4	5	6	計
佐倉	1	0	0	2	0	0	3
体育館	0	0	3	0	0	1	4

各ゲームの点数を記入

総計を記入

**貸出しは
 市内団体に限ります。
 地域やグループ等で
 ご利用ください。**

用具を借りるには?

- ①電話または体育館窓口で空き状況を確認し予約する
- ②借用書を提出(指定様式)※用具の受取時でも可
- ③体育館まで用具を受け取りに行く
- ④使用後、体育館に返却

用具は大切に使っ
 てね。終わったら、
 次に利用する人の
 ために、用具の清
 掃をお願いします

