

カーペットの上のカーリング ～力よりも技術と戦略がものいうスポーツ～

# ユニカールは頭脳戦!!

監修: 佐倉市民体育館  
 スポーツ事業部  
 吉永直茂

◇試合は、1チーム3人、2チーム6人!! ◇初心者や高齢者でもすぐできます。

## ストーンの投げ方

1. (右利きの場合) 右手でストーンのカップを握って、ストーンの滑走面を上に向けます。
2. 胸のあたりまでストーンを持ち上げ、ねらいを定めます。  
このとき、左手でバランスをとるようにストーンを軽く支えます。
3. 次に、遠心力を利用するために、大きくバックスイングをします。
4. ストーンの重さを利用するために、左足を1歩踏み出し、低い姿勢で足元から滑らせるように投げます。  
※腕力に自信のない方でも、プレーが楽しめます。



★ストーンの滑り具合を判断しながら、滑走面を専用ワックスがしみ込んだ布で拭いてください。

## 貸し出しています!!

▽ユニカール・スタンダード  
 ストーン6個(青色3・黄色3)  
 スライドカーペット...1枚  
 10m × 2.0m

▽ユニカール・ジュニア  
 ストーン6個(青色3・黄色3)  
 スライドカーペット...1枚  
 8m × 1.2m  
 各2セットずつ有り  
 ワックスも貸出しています。



ほうり投げずに、足元から滑らすように投げてください。

## ルール

1. 先攻、後攻は1ゲーム目のみジャンケンなどで決め、2ゲーム目以後は前回のゲームで得点をあげたチームから始めます。前回のゲームが同点の場合、先攻、後攻の順序は前回のゲームと変えません。
2. 6ゲーム行い、その総得点を競います。
3. 先攻チームプレイヤーから、スタートラインに立ちストーンを投げます。  
チーム内の投げる順序は自由です。チームメイトのアドバイスもOK!  
★相手チームのストーンを弾き飛ばしたり邪魔したり、味方チームのストーンを軽く押し、助けたりしてもかまいません。

## 得点の計算方法

1. 試合の勝敗は6ゲームの合計点で決めます。
2. 各ゲームで得点を獲得するのはどちらか片方のチームのみです。  
→ センターサークルに一番近いストーンを投げたチームに得点が入ります。  
相手チームよりも中心に近いストーンが複数ある場合は、その数だけ得点になります。
3. 両チームのセンターサークルに一番近いストーンがセンターサークルから等距離であった場合は引き分けです。また両チームのいずれのストーンともサークルに触れていない場合も引き分けです。
4. 6回を終了し、両チームの総合得点が同点であった場合は、ターゲットユニカ方式、偶数回の延長戦、3人のジャンケンなどで勝負を決めます。

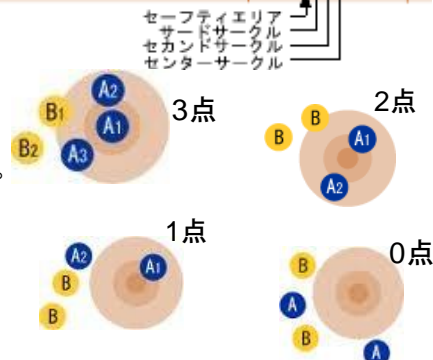
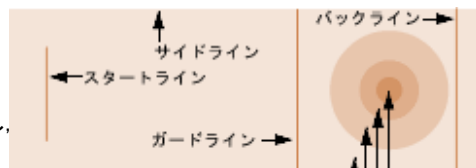
## 無効となるプレー

1. ストーンを投げる際に、スタートラインから足が出てしまった場合
2. ストーンがバックライン、サイドラインから完全に外れた場合
3. 投げたストーンが他のストーンに乗り上げてしまったり、横転してしまった場合  
ストーンが無効となったときは、直ちに取り除きます。

無効となったストーンによって移動させられたストーンは、元の位置にもどします  
元の位置が明確にできないときは、無効となったストーンによって移動させられた  
ストーンのチームは、そのままの状態ですべてのゲームを続行するか、その回を無効に  
してやり直すか、どちらかを選ぶことができます

詳しいルールなどは日本ユニカール協会HPを参照<http://www.unicurl.net/>

## コートの名称



チーム名を記入

## unicurl

## Score Card

チーム名	1	2	3	4	5	6	計
佐倉	1	0	0	2	0	0	3
体育館	0	0	3	0	0	1	4

各ゲームの点数を記入

総計を記入

**貸出しは  
 市内団体に限ります。  
 地域やグループ等  
 ご利用ください。**

用具を借りるには?

- ① 電話または体育館窓口で空き状況を確認し予約する
- ② 借用書を提出(指定様式)※用具の受取時でも可
- ③ 体育館まで用具を受け取りに行く
- ④ 使用後、体育館に返却

用具は大切に使  
 ってね。終わったら、  
 次に利用する人の  
 ために、用具の清  
 掃をお願いします

