

グラウンド・ゴルフを楽しもう!

指定管理者(株)オーエンス
 スポーツ事業部吉永直茂

- ☆準備も容易!! 参加する人の目的や技量にあわせて、自由にコースが設定できます。ゴルフのように穴を掘る必要はありません。ホールポストを立てるだけ。
- ☆時間制限・人数制限がありません。ルールも簡単!! すぐに覚えられます。
- ☆初心者でも、気軽に・楽しく行えるスポーツです。
- ☆ボールが空中を飛ぶことはないので、安全です。

～体育館で用具の貸出を行っています。地域活動などで、ぜひご利用ください～

□貸出は市内団体に限りません。地域やグループ等でご利用ください。

■用具を借りるには?

- ①電話又は体育館窓口で空き状況を確認し予約する
- ②借出書を提出(指定様式)(用具の受取時でも可)
- ③体育館まで用具を受け取りに行く
- ④使用后、体育館に返却

貸出用具は8H×4セット有
 ※原則、1団体8H×2セットまで貸出できます。
 ※3セット以上の貸出は、お問い合わせください。
 ※クラブ、ボールだけでも貸出しています。



コース設定の一例
 50m、30m、25m、15m 各2ホールの合計8ホール



ルール

1. 1打ずつ決められた打順にしたがってスタートマットから打ち始め、ホールポスト内に静止した状態「トマリ」までの打数を数えます。打順は、「①ホールごとにローテーションする。②終了まで打順を変えない」など自由に設定できます。
 2. ゲーム中の打球練習は禁止です。反則: 1打付加。
 3. 打つときの足場を板などで作ったり、人に支えてもらったりするなど、物的・人的な援助やアドバイス、風雨からの防護を求めたり、受けたりしてプレーしてはいけません。反則: 1打付加。
 4. 打ったボールが長い草や木のしげみなどの中に入ったとき、ボールの所在と自分のボールであることを確かめる限度においてのみ、草や木に触れることができます。しかし、「草を退ける、刈る」、「木の枝を退ける、折る」などしてプレーしてはいけません。反則: 1打付加。
 5. ボールを打つときはクラブのヘッドで正しく打ちましょう。押し出したり、かき寄せたりしてはいけません。反則: 1打付加。ただし、空振りも打数に数えません。
 6. 打ったボールを紛失したり、コース外にでたときは1打付加します。ホールポストに近寄らないで、ボールを紛失した箇所から1m以内で、プレー可能な箇所ボールを置き、次の打を行います。
 7. プレーの妨げになるボールを、一時的に取り除くことを要求することができます。妨げになるボールを取り除くのは、ボールの持ち主だけであり、ホールポストに向かってボール後方にマークして取り除きます。自分の打つ番になったら元に戻します。
 8. 打ったボールが他のボールに当たったときは、ボールが止まった位置からそのままプレーを続けます。当てられたボールのプレーヤーが、自分のボールを元の位置に戻します。
 9. 打ったボールが動いている間は、ボールを打ってはなりません。風によってボールが動いたときは、静止した場所からプレーをします。風によって動いてホールポストに入った場合はトマリとします。
 10. 打ったボールが1打目でトマリになったとき(ホールインワン)は、合計打数から1回につき3打差し引いて計算します。
 11. ゲーム中の審判はプレーヤー自身が行います。判定が困難な場合は同伴のプレーヤーの同意を求めます。
 12. コース設定は自由にできます。
 13. 順位は①合計打数が少ない人が勝ち ②合計打数が一緒のときは、各ホールの最小打数の多い人が勝ち
- ★スコアカードのダウンロード・大会ルール等詳細は日本グラウンド・ゴルフ協会HPを参照ください。http://www.groundgolf.or.jp/default.aspx



トマリの状態

記入例

正の字の場合

スコアカード

自分が回るコースの順番にホールポストの番号を書く

ホール番号	名前	1	2	3	4	5	6	7	8	打回数	1打回数	合計	順位
1	○ ○ ○ ○	F	正	正	正	F	正	正	正	33	1	30	1
2	□ □ □ □	正	正	正	正	正	F	正	F	36	3	36	2
3													

名前を書く(打順)

打数: ホールごとの打数

累計: これまでの合計打数

ホールインワンの回数
 ホールインワン1回につき、マイナス3打

実打数(1打回数×3)

ホールインワンの場合、打数欄には①または②と記入、累計欄には1をプラスした数を記入。合計欄にはホールインワン1回につき3を引いた数を記入。

用具は大切に使ってね。
 使い終わったら、次に利用
 する人のために、用具の
 清掃をお願いします!

